

VALUTAZIONE DELLA MANO

Dieci terzo in apertura (segue)

Si conclude in questo numero la serie di articoli dedicati alla valutazione degli onori terzi, con i conteggi effettuati per il Dieci:

Txx

Un modo per provare a calcolare il valore degli onori che capeggiano una qualsiasi figura è quello di calcolare quale *valore aggiunto* essi apportano interfacciando la mano del compagno, rispetto alla stessa combinazione che, invece, ne è priva:

xxx

Come di consueto, si inizierà con il considerare cosa accade quando il partner presenta un vuoto nello stesso colore:

xxx	Txx
-	-
PM = 0	PM = 0
ΔPM = 0	

Quando Sud è singolo ($p_2 = 6,39\%$) sarà necessario distinguere quando il singolo è dato da una delle 9 carte diverse dal Re "y" e quando, invece, è costituito proprio dal Re:

xxx	Txx
y	x
PM = 0	PM = 0
ΔPM = 0	

xxx	Txx
K	K
PM = 0	PM = 0,0024
ΔPM = 0,0024	

Nel caso del Re, infatti, esiste la possibilità che uno dei due avversari abbia il piccolo mariage secco "QJ" e che, pertanto,, il Re riesca a falciare sia l'Asso che un piccolo onore, poi, sarà sufficiente un colpo in bianco per far saltare il secondo piccolo onore ed affrancare il Dieci.

I dati relativi alle 10 combinazioni in cui Nord si interfaccia con un singolo in Sud

sono racchiuse nella tabella mostrata nella pagina seguente.

Singolo					
Sud	p ₁	casi	ΔPM	V _p	p ₂
x	60,00%	6	0,0000	0,000000	6,39%
Q	10,00%	1	0,0000	0,000000	
J	10,00%	1	0,0000	0,000000	
K	10,00%	1	0,0024	0,000240	
A	10,00%	1	0,0000	0,000000	
	100%	10		0,00024	0.000015

Il valore aggiunto (V_a) misurato in termini di PM e *ponderato* con le probabilità che ha di verificarsi la combinazione studiata è, stavolta, dato da:

$$V_p = \Delta PM \times p_1$$

$$V_a = \sum V_p \times p_2$$

$$V_a = 0,00024 \times 0,0639 = 0,000015336$$

Quando Sud è doppio ($p_2 = 19,2\%$) sarà necessario distinguere quando il doppio è dato da due cartine, da un onore accompagnato da una cartina, o infine, da due onori secchi:

xxx	Txx
xx	xx
PM = 0	PM = 0
ΔPM = 0	

xxx	Txx
Qx	Qx
PM = 0	PM = 0,0232
ΔPM = 0,0232	

xxx	Txx
Kx	Kx
PM = 0,5	PM = 0,5036
ΔPM = 0,036	

xxx	Txx
Jx	Jx
PM = 0	PM = 0
ΔPM = 0	

xxx	Txx
Ax	Ax
PM = 1	PM = 1
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KQ	KQ
PM = 1	PM = 1,0464
ΔPM = 0,0464	

xxx	Txx
QJ	QJ
PM = 0	PM = 1
ΔPM = 1	

xxx	Txx
AQ	AQ
PM = 1,5	PM = 1,5263
ΔPM = 0,0263	

xxx	Txx
KJ	KJ
PM = 0,5018	PM = 1,0232
ΔPM = 0,5214	

xxx	Txx
AK	AK
PM = 2	PM = 2,0061
ΔPM = 0,0061	

xxx	T
AJ	AJ
PM = 1	PM = 1,2833
ΔPM = 0,2833	

Doppio						
Sud	p ₁	casi	ΔPM	V _p	p ₂	
xx	33,33%	15	0,0000	0,000000	19,2%	
Qx	13,33%	6	0,2320	0,030933		
Kx	13,33%	6	0,0360	0,004800		
Jx	13,33%	6	0,0000	0,000000		
Ax	13,33%	6	0,0000	0,000000		
KQ	2,22%	1	0,0464	0,001031		
QJ	2,22%	1	1,0000	0,022222		
AQ	2,22%	1	0,0263	0,000584		
KJ	2,22%	1	0,5214	0,011587		
AK	2,22%	1	0,0061	0,000136		
AJ	2,22%	1	0,2833	0,006296		
	100,00%	45		0,049749		0.0096

Procedendo alla stessa maniera, possiamo calcolare il valore aggiunto del Dieci terzo quando il dirimpettaio presenta un tripleton di cartine, o una combinazione

terza con un misto di onori e cartine, o una tripletta di onori secchi.

xxx	Txx
xxx	xxx
PM = 0	PM = 0
ΔPM = 0	

xxx	Txx
Qxx	Qxx
PM = 0	PM = 0,2545
ΔPM = 0,2545	

xxx	Txx
Kxx	Kxx
PM = 0,5048	PM = 0,5121
ΔPM = 0,0073	

xxx	Txx
Jxx	Jxx
PM = 0	PM = 0
ΔPM = 0	

xxx	Txx
Axx	Axx
PM = 1	PM = 1
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KQx	KQx
PM = 1,5	PM = 1,5484
ΔPM = 0,0484	

xxx	Txx
QJx	QJx
PM = 0,76	PM = 1
ΔPM = 0,24	

xxx	Txx
AQx	AQx
PM = 1,5048	PM = 1,5606
ΔPM = 0,0558	

xxx	Txx
KJx	KJx
PM = 1	PM = 1,2812
ΔPM = 0,2812	

xxx	Txx
AKx	AKx
PM = 2	PM = 2,0145
ΔPM = 0,0145	

xxx	Txx
AJx	AJx
PM = 1,24	PM = 1,3296
ΔPM = 0,0896	
xxx	Txx
KQJ	KQJ
PM = 2	PM = 2
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AKQ	AKQ
PM = 3	PM = 3
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AQJ	AQJ
PM = 2,5	PM = 2,5
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AKJ	AKJ
PM = 2,5048	PM = 2,5048
ΔPM = 0	

Tripletton					
Sud	p ₁	casì	ΔPM	V _p	P ₂
xxx	16,67%	20	0,0000	0,000000	31,07%
Qxx	12,50%	15	0,2545	0,031813	
Kxx	12,50%	15	0,0073	0,000913	
Jxx	12,50%	15	0,0000	0,000000	
Axx	12,50%	15	0,0000	0,000000	
KQx	5,00%	6	0,0484	0,002420	
QJx	5,00%	6	0,2400	0,012000	
AQx	5,00%	6	0,0558	0,002790	
KJx	5,00%	6	0,2812	0,014060	
AKx	5,00%	6	0,0145	0,000725	
AJx	5,00%	6	0,0896	0,004480	
KQJ	0,83%	1	0,0000	0,000000	
AKQ	0,83%	1	0,0000	0,000000	
AQJ	0,83%	1	0,0000	0,000000	
AKJ	0,83%	1	0,0000	0,000000	
	100%	120		0,069200	

Seguono i casi di appoggio quarto.

xxx	Txx
xxxx	xxxx
PM = 0,3553	PM = 0,3553
ΔPM = 0	

xxx	Txx
Qxxx	Qxxx
PM = 0,5953	PM = 0,7012
ΔPM = 0,1059	

xxx	Txx
Kxxx	Kxxx
PM = 0,8674	PM = 0,8835
ΔPM = 0,0161	

xxx	Txx
Jxxx	Jxxx
PM = 0,4475	PM = 0,6851
Valore aggiunto = 0,2376	

xxx	Txx
Axxx	Axxx
PM = 1,3553	PM = 1,3553
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KQxx	KQxx
PM = 1,8553	PM = 1,9717
ΔPM = 0,1164	

xxx	Txx
QJxx	QJxx
PM = 1,2842	PM = 1,6776
ΔPM = 0,3934	

xxx	Txx
AQxx	AQxx
PM = 1,8674	PM = 2,0525
ΔPM = 0,1851	

xxx	Txx
KJxx	KJxx
PM = 1,3553	PM = 1,7648
ΔPM = 0,4095	

xxxx	Txx
AKxx	AKxx
PM = 2,3553	PM = 2,3597
ΔPM = 0,0044	

xxx	Txx
AJxx	AJxx
PM = 1,5953	PM = 1,9031
ΔPM = 0,3078	

xxx	Txx
KQJx	KQJx
PM = 2,6776	PM = 3
ΔPM = 0,3222	

xxx	Txx
AQJx	AQJx
PM = 2,8553	PM = 3,2705
ΔPM = 0,4152	

xxx	Txx
Kxxxx	Kxxxx
PM = 2,1674	PM = 2,2352
ΔPM = 0,0678	

xxx	Txx
AKJx	AKJx
PM = 2,8674	PM = 3,2826
ΔPM = 0,4152	

xxx	Txx
Jxxxx	Jxxxx
PM = 1,7239	PM = 1,8761
ΔPM = 0,1522	

xxx	Txx
AKQx	AKQx
PM = 3,3553	PM = 3,541
ΔPM = 0,1857	

xxx	Txx
Axxxx	Axxxx
PM = 2,6391	PM = 2,6391
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AKQJ	AKQJ
PM = 4	PM = 4
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KQxxx	KQxxx
PM = 3,1391	PM = 3,3226
ΔPM = 0,1835	

Appoggio quarto					
Sud	p ₁	casì	ΔPM	Vp	p ₂
xxxx	7,14%	15	0,0000	0,000000	25,9%
Qxxx	9,52%	20	0,1059	0,010086	
Kxxx	9,52%	20	0,0161	0,001533	
Jxxx	9,52%	20	0,2376	0,022629	
Axxx	9,52%	20	0,0000	0,000000	
KQxx	7,14%	15	0,1164	0,008314	
QJxx	7,14%	15	0,3934	0,028100	
AQxx	7,14%	15	0,1851	0,013221	
KJxx	7,14%	15	0,4095	0,029250	
AKxx	7,14%	15	0,0044	0,000314	
AJxx	7,14%	15	0,3078	0,021986	
KQJx	2,86%	6	0,3222	0,009206	
AKQx	2,86%	6	0,4152	0,011863	
AQJx	2,86%	6	0,4152	0,011863	
AKJx	2,86%	6	0,1857	0,005306	
AKQJ	0,48%	1	0,0000	0,000000	
	100%	210		0,173670	0,045

xxx	Txx
QJxxx	QJxxx
PM = 2,5035	PM = 2,8
ΔPM = 0,2965	

xxx	Txx
AQxxx	AQxxx
PM = 3,1674	PM = 3,3848
ΔPM = 0,2174	

xxx	Txx
KJxxx	KJxxx
PM = 2,6391	PM = 3,0570
ΔPM = 0,4179	

xxx	Txx
AKxxx	AKxxx
PM = 3,6391	PM = 3,7296
ΔPM = 0,0905	

xxx	Txx
AJxxx	AJxxx
PM = 2,8791	PM = 3,1926
ΔPM = 0,3135	

xxx	Txx
xxxxx	xxxxx
PM = 1,6391	PM = 1,6391
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KQJxx	KQJxx
PM = 3,8	PM = 3,9609
ΔPM = 0,1609	

xxx	Txx
Qxxxx	Qxxxx
PM = 1,8791	PM = 1,9526
ΔPM = 0,0735	

xxx	Txx
AKQxx	AKQxx
PM = 4,6391	PM = 4,7152
ΔPM = 0,0761	

xxx	Txx
AQJxx	AQJxx
PM = 4,1391	PM = 4,3283
ΔPM = 0,1892	

xxx	Txx
AKJxx	AKJxx
PM = 4,1674	PM = 4,3565
ΔPM = 0,1891	

xxx	Txx
AKQJx	AKQJx
PM = 4,9609	PM = 5
ΔPM = 0,0391	

xxx	Txx
Jxxxxx	Jxxxxx
PM = 3,3591	PM = 3,407
ΔPM = 0,0479	

xxx	Txx
Kxxxxx	Kxxxxx
PM = 3,8113	PM = 3,9357
Valore aggiunto = 0,1244	

xxx	Txx
Axxxxx	Axxxxx
PM = 4,3113	PM = 4,3113
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KQxxxx	KQxxxx
PM = 4,6078	PM = 4,7178
ΔPM = 0,11	

xxx	Txx
QJxxxx	QJxxxx
PM = 3,78	PM = 3.9522
ΔPM = 0,1722	

xxx	Txx
AQxxxx	AQxxxx
PM = 4,8113	PM = 4,9213
ΔPM = 0,11	

xxx	Txx
KJxxxx	KJxxxx
PM = 4,1078	PM = 4,3422
ΔPM = 0,7965	

xxxx	Txx
AKxxxx	AKxxxx
PM = 5,3113	PM = 5,3113
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AJxxxx	AJxxxx
PM = 4,4835	PM = 4.6557
ΔPM = 0,1722	

xxx	Txx
KQJxxx	KQJxxx
PM = 4,9522	PM = 5
ΔPM = 0,0478	

xxx	Txx
AKQxxx	AKQxxx
PM = 5,9043	PM = 5,9043
ΔPM = 0	

Appoggio quinto					
Sud	casì	p ₁	ΔPM	V _p	P ₂
xxxxx	6	2,38%	0,0000	0,000000	13,3%
Qxxxx	15	5,95%	0,0735	0,004375	
Kxxxx	15	5,95%	0,0678	0,004036	
Jxxxx	15	5,95%	0,1522	0,009060	
Axxxx	15	5,95%	0,0000	0,000000	
KQxxx	20	7,94%	0,1835	0,023532	
QJxxx	20	7,94%	0,2965	0,017254	
AQxxx	20	7,94%	0,2174	0,033167	
KJxxx	20	7,94%	0,4179	0,007183	
AKxxx	20	7,94%	0,0905	0,024881	
AJxxx	20	7,94%	0,3135	0,012770	
KQJxx	15	5,95%	0,1609	0,004530	
AKQxx	15	5,95%	0,0761	0,011262	
AQJxx	15	5,95%	0,1892	0,011256	
AKJxx	15	5,95%	0,1891	0,011256	
AKQJx	6	2,38%	0,0391	0,000931	
	252	100%		0,175490	0,0233

Quando Nord è dotato di appoggio sesto (quello di sole cartine non è configurabile in quanto le 3 cartine di Nord non ne lasciano a sufficienza per Sud).

non applicabile	Txx
	xxxxxx PM = 3,3113
ΔPM = 0,0622	

xxx	Txx
Qxxxxx	Qxxxxx
PM = 3,4835	PM = 3,5457
ΔPM = 0,0622	

xxx	Txx
AQJxxx	AQJxxx
PM = 5,4043	PM = 5,4522
ΔPM = 0,0479	

xxx	Txx
AKJxxx	AKJxxx
PM = 5,4835	PM = 5,5313
ΔPM = 0,0478	

xxx	Txx
AKQJxx	AKQJxx
PM = 6	PM = 6
ΔPM = 0	

Non applicabile	Txx
	Kxxxxxx
	PM = 5,28
ΔPM = 0	

Non applicabile	Txx
	Jxxxxxx
	PM = 4,78
ΔPM = 0	

Non applicabile	Txx
	Axxxxxx
	PM = 5,78
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KQxxxxx	KQxxxxx
PM = 5,89	PM = 5,89
ΔPM = 0	

xxx	Txx
QJxxxxx	QJxxxxx
PM = 4,89	PM = 5
ΔPM = 0,11	

xxx	Txx
AQxxxxx	AQxxxxx
PM = 6,28	PM = 6,28
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KJxxxxx	KJxxxxx
PM = 5,52	PM = 5,63
ΔPM = 0,11	

xxx	Txx
AKxxxxx	AKxxxxx
PM = 6,78	PM = 6,78
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AJxxxxx	AJxxxxx
PM = 5,89	PM = 5,89
ΔPM = 0	

xxx	Txx
KQJxxxx	KQJxxxx
PM = 6	PM = 6
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AKQxxxx	AKQxxxx
PM = 7	PM = 7
ΔPM = 0	

Appoggio sesto					
Sud	casi	p ₁	ΔPM	V _p	P ₂
xxxxxx	1	0,48%	0,0622	0,000296	4,04%
Qxxxxx	6	2,86%	0,0622	0,001777	
Jxxxxx	6	2,86%	0,0479	0,001369	
Kxxxxx	6	2,86%	0,1244	0,003554	
Axxxxx	6	2,86%	0,0000	0,000000	
KQxxxx	15	7,14%	0,1100	0,007857	
QJxxxx	15	7,14%	0,1722	0,012300	
AQxxxx	15	7,14%	0,1100	0,007857	
KJxxxx	15	7,14%	0,7965	0,056893	
AKxxxx	15	7,14%	0,0000	0,000000	
AJxxxx	15	7,14%	0,1722	0,012300	
KQJxxx	20	9,52%	0,0478	0,004552	
AKQxxx	20	9,52%	0,0000	0,000000	
AQJxxx	20	9,52%	0,0479	0,004562	
AKJxxx	20	9,52%	0,0478	0,004552	
AKQJxx	15	7,14%	0,0000	0,000000	
	210	100%		0,117870	

Nel caso dell'appoggio settimo non è configurabile il caso con 7 cartine perché le due di Nord non ne lasciano a sufficienza per Sud.

Per lo stesso motivo, tutti i casi di sei cartine in Sud non essendo configurabili vengono assunti uguale al più vicino a loro.

Non applicabile	Txx
	Qxxxxxx
	PM = 4,89
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AQJxxxx	AQJxxxx
PM = 6,5	PM = 6,5
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AKJxxxx	AKJxxxx
PM = 6,89	PM = 6,89
ΔPM = 0	

xxx	Txx
AKQJxxx	AKQJxxx
PM = 7	PM = 7
ΔPM = 0	

Appoggio settimo					
Fit	Casi	p ₁	ΔPM	Vp	p ₂ %
xxxxxxx	1	0,48%	-	-	0,7
Qxxxxxx	6	2,86%	0,00	0,000000	
Kxxxxxx	6	2,86%	0,00	0,000000	
Jxxxxxx	6	2,86%	0,00	0,000000	
Axxxxxx	6	2,86%	0,00	0,000000	
KQxxxxx	15	7,14%	0,00	0,000000	
QJxxxxx	15	7,14%	0,11	0,007857	
AQxxxxx	15	7,14%	0,00	0,000000	
KJxxxxx	15	7,14%	0,11	0,007857	
AKxxxxx	15	7,14%	0,00	0,000000	
AJxxxxx	15	7,14%	0,00	0,000000	
KQJxxxx	20	9,52%	0,00	0,000000	
AKQxxxx	20	9,52%	0,00	0,000000	
AQJxxxx	20	9,52%	0,00	0,000000	
AKJxxxx	20	9,52%	0,00	0,000000	
AKQJxxx	15	7,14%	0,00	0,000000	
	210	100%		0,015714	



Epitomando:

Carte di Nord	Vp
0	0
1	0,000015
2	0,0096
3	0,0205
4	0,0450
5	0,0233
6	0,0048
7	0,0001
8-10	0
Totale	0,1032
	0,1

Il Dieci terzo è in grado di apportare alle carte della propria linea un *valore aggiunto* pari a poco più di 1/10 di una presa media.

Rapportando questo valore in PM alle grandezze della scala MW, possiamo valutare il Dieci in poco più di 1/4 di PO.

Riepilogando i dati di questa serie di articoli dedicati agli onori nei colori terzi si viene ad avere:

Tripletton					
Onore	PO	%	PM _{MW}	PM _s	PO _s
Asso	4	1	1,39	1,39	4
Re	3	3/4	1,04	1,04	3
Dama	2	2/4	0,70	0,58	1,7
Fante	1	1/4	0,35	0,28	0,8
Dieci	0	0	0	0,10	0,3

Se si applicano le stesse proporzioni della scala MW al V_a in PM calcolato per l'Asso, si dovrebbero riscontrare i valori della colonna blu centrale.

Nella colonna in marrone PM_s (prese medie statistiche) Il V_a del Re terzo coincide sostanzialmente con quello dedotto dalla proporzionalità della scala

MW; i V_a degli altri onori si discostano un poco, ma, considerata la grande facilità di fare le valutazioni a mente con quattro numeri interi, si capisce perché la scala MW assai difficilmente verrà detronizzata.

Nella colonna in rosso PO_s (punti onori statistici) sono evidenziati i valori delle PM convertiti in PO.

Già, arrivati a questo punto, è possibile fare alcune considerazioni di qualche interesse:

- Una mano con soli Assi e Re terzi (tipo: **Axx.Kxx.Axx.xxxx**), offre un'aspettativa di 3,82 prese medie (ossia, di 0,35 PM per ogni PO)
- Una mano con Dame e Fanti terzi isolati (tipo: **Qxx.Qxx.Jxx.xxxx**) offre un'aspettativa in termini di prese medie pari a 1,44 (ossia, di 0,21 PM per ogni PO)

Si possono anche fare deduzioni del tipo: ogni Dieci terzo presente in un altro colore della mano, restituisce l'intero valore Milton Work ad una Dama o ad un Fante (anche con il 10% in più).

Tuttavia, tutti questi dati valgono solo per i tripleton e, al momento non ci è dato di sapere cosa succede quando la lunghezza dei colori diminuisce od aumenta.

In altre parole, qual è il V_a di un Re secco? E quello di un Fante secondo? E quello di una Dama quinta?...

Per saperlo occorre fare una miriade di altri calcoli.

Inoltre non è nemmeno possibile sapere come il fenomeno della *sinergia degli onori* influisca sui valori delle combinazioni di onori presenti nello stesso colore.

Il fenomeno della *sinergia degli onori* comporta che quando nello stesso colore sono presenti più onori, il loro valore risulta superiore a quello della loro semplice somma.

Il fenomeno è facilmente comprensibile se si pensa che la seguente figura:

AKQJT

Viene a valere 3,39 PM, se si sommano i valori in termini di PM dei singoli onori, tuttavia, il suo valore reale è palesemente di 5 prese.

Capovolgendo il ragionamento dato che per fare 5 prese servono un po' meno di 4 Assi ($4 \times 1,39 = 5,56$) o 5 Re ($1,04 \times 5 = 5,2$), si può valutare che la figura in esame equivale a circa 15 PO classici.

Nei prossimi numeri della newsletter si tornerà ancora su questi argomenti che hanno una certa importanza, in quanto consentono di sviluppare piuttosto velocemente una buona capacità di valutazione delle proprie carte.

(continua)

BIOGRAFIE

Pony Nehmert

Beate Nehmert (Pony è un nomignolo che deriva dal suo taglio di capelli) è stata una delle migliori giocatrici del mondo nel decennio a cavallo tra i due ultimi secoli e oggi vive nella sua città natale Wiesbaden insegnando bridge.

Beate (Pony è un nomignolo che deriva dal suo taglio di capelli) è nata il 18 dicembre del 1952 e ha completato i suoi studi laureandosi in legge.

Pony, per una decina di anni a cavallo tra gli ultimi due secoli è stata una delle migliori giocatrici del mondo.



Per la campionessa tedesca il bridge è un fatto cromosomico, è nata in casa perché sua madre stava giocando in partita libera e non ha voluto smettere fintanto che non è stato troppo tardi per correre in ospedale!

Tuttavia, il bridge agonistico lo ha imparato durante i suoi anni universitari.

Pony ad un certo punto della sua vita ha chiuso un esercizio commerciale di sua proprietà per dedicarsi completamente ai viaggi, alla lettura e, naturalmente, al bridge dove, tra l'altro, è stata tra le prime grandi campionesse ad interessarsi anche al bridge on line.

Oggi vive a Wiesbaden dove insegna bridge e organizza vacanze bridgistiche.

Pony, che ha vinto una messe di titoli nazionali in tutte le categorie, ha rappresentato la Germania in buona parte delle competizioni internazionali dell'ultimo quarantennio ed è insignita del titolo di World Women Grand Master, occupando uno dei primi 30 posti nella speciale classifica delle migliori giocatrici di tutti i tempi ancora in vita.

I suoi successi internazionali sono iniziati nel 1991 con la doppia medaglia d'argento conquistata agli Europei di quell'anno, sia nel Campionato a Coppie che in quello a Squadre.

Ha poi vinto due volte la Venice Cup nel 1995 a Pechino e nel 2001 a Parigi, inoltre, nella stessa prestigiosa competizione si è piazzata altre tre volte al secondo posto.

Ha anche vinto un bronzo alle Olimpiadi Femminili del 2002 e alcune altre medaglie in campo continentale tra le quali ricordiamo i due argenti nei Campionati Europeo a Coppie Femminile, oltre a quello già ricordato del 1991, un secondo nel 1995, infine, ha conquistato la prima piazza nello IOC Grand Prix del 2000 ed ha guadagnato ottimi piazzamenti in un gran numero di tornei internazionali.

SPIGOLATURE

Sabbie mobili

Un americano ed un arabo stanno cavalcando nel deserto quando all'improvviso l'americano viene sbalzato di sella e finisce in una pozza di sabbie mobili.

Aiuto, grida. Presto dammi una mano!

Il saudita lo guarda incuriosito e poi serafico gli dice, allora: hai AKxx a picche, AQxxx a cuori e AKQJ a quadri, la dichiarazione va...

Neofite

Due signore dopo essersi appassionate al gioco ed averlo praticato in casa con le amiche si avventurano per la prima volta presso un circolo cittadino.

Ad un certo punto, dopo tre passo, una delle due amiche apre di un senza atout.

Ancora passo dell'avversario di turno e l'altra comincia ad agitarsi sulla sedia, poi, disegnando sul volto una grande comprensione, sorridendo dichiara due senza atout.

L'apertore passa e quando il morto scende con soli due punti nella distribuzione 4.3.3.3, la giocante chiede alla sua amica, ma perché hai rialzato avendo così poco?

E l'altra, beh, mi dici sempre che per te il contratto più difficile è un senza atout...

Le mogli esperte

Due mariti vanno in pensione insieme e, cedendo alle insistenze delle rispettive mogli che sono use giocare a bridge da molti anni, decidono di imparare il gioco.

Dopo qualche mese di studio si avventurano in una partita libera avendo ciascuno come partner-mentore la propria moglie.

Le due signore, pur disperandosi per le corbellerie consumate dai rispettivi

compagni, mantengono la calma ed il bon ton.

Ad un certo punto della serata, uno dei mariti chiedendo scusa, chiede una piccola interruzione per andare in bagno.

L'altro, complici i problemi prostatici, si accoda volentieri.

Le due mogli si guardano sconsolate quando una delle due comincia a ridere a crepapelle.

L'altra incuriosita le chiede, ma Bianca cosa hai da ridere?

Mi è venuto in mente che in tutta la serata questa è la prima volta che so cosa ha in mano mio marito!

Problemi d'udito

Correvano gli anni '40 e dei cartellini nemmeno si aveva idea che potessero mai venire inventati.

Quattro persone piuttosto anziane si siedono al tavolo per fare una partita libera.

La prima, legge le sue carte e dichiara: un picche.

La seconda, senza nemmeno guardare l'opponente, dichiara: un quadri.

La terza, dopo aver perso un po' di tempo per sistemare gli occhiali, dichiara a sua volta: un fiori.

L'ultimo, guarda sconcolato le sue carte e dice: beh, se passate tutti, allora, passo pure io.

Il giuramento

Al termine di un torneo al circolo dei magistrati viene chiesto ad Omar Sharif di prestarsi a fare da giudice per dirimere una controversia particolarmente intricata.

Omar accetta e se ne pente quasi subito quando portato nella stanza del giudizio gli viene imposto di procedere sotto giuramento.

Tuttavia, ormai è in gioco ...

Il Presidente della giuria lo fa accomodare e poi gli chiede, per cortesia: declami generalità e professione.

Un po' sorpreso Omar dichiara: sono un attore ed un giocatore di bridge.

Il Presidente arricciando il sopracciglio dice: uhm, giocatore di bridge? Lei, è un buon giocatore?

Omar risponde: con tutto il rispetto Presidente, sono il migliore del mondo.

Il Giudice si mostra soddisfatto e si va avanti con il giudizio.

Un amico che aveva assistito tra l'interessato ed il divertito a tutta la scena del giudizio, una volta usciti dalla camera di consultazione, gli chiede: Omar, ma non hai avuto un po' di imbarazzo a dichiararti il miglior giocatore del mondo.

E Sharif: sì, in effetti, sì, ma che dovevo fare ero sotto giuramento!

Il sogno

Un giocatore di bridge straordinariamente appassionato dopo aver vinto un grande torneo, molto soddisfatto di se stesso torna a casa, ma per la tensione sopportata, stenta molto ad addormentarsi.

Appena ci riesce gli viene in sogno uno strano angelo con la tunica tutta disegnata con carte da gioco e, con molto interesse, il giocatore gli chiede: ma come mai porti quella tunica, che, per caso in Paradiso si gioca a bridge?

Ho due notizie per te, dice l'angelo, una buona e una cattiva, quale vuoi sapere per prima?

E il sognatore. beh, io preferisco iniziare sempre da quella buona.

L'angelo allora gli rivela che in Paradiso si gioca a bridge in continuazione e dato che lì nessuno dorme più, si può giocare letteralmente per tutto il tempo.

Evviva, esclama il giocatore! E la cattiva?

Sei stato iscritto nella squadra dei Serafini per il campionato che inizia lunedì prossimo.

La memoria

Un giocatore di bridge torna a casa piuttosto tardi e trova la moglie che sta leggendo un libro in salone e che è visibilmente irritata.

Cosa c'è cara, fa lui?

Ma lo sai che giorno è oggi, urla lei?

Oh Signore, non dirmi che mi sono dimenticato del tuo compleanno, fa lui.

No, testone non è il mio compleanno, è il nostro anniversario! Poi, sempre più sul depresso: non ti ricordi quando, ma, almeno ti ricordi dove ci siamo sposati?

Uhm, ma sì, eravamo a Cracovia in quella bella chiesa con la scalinata ed il rosone a vetri istoriati...

Lei comincia a singhiozzare mentre dice: quello era il funerale di tuo padre, noi ci siamo sposati in una chiesetta di campagna a Zakopane...

Almeno, ti ricordi dove siamo andati in viaggio di nozze? Chiede lei sempre più sul disperato.

Ma, certo, cara a Malga in Spagna e... lei lo interrompe gridando, orribile individuo eravamo ad Atene e...

E scommetto che nemmeno ti ricordi più dove ci siamo conosciuti...

Ma che dici cara, questo non potrò dimenticarlo mai.

Eravamo al circolo ufficiali di Varsavia, al cambio tu ti sei leggiadramente seduta al mio tavolo e mi hai contratto 5 picche che io ho brillantemente mantenuto; tu avevi Asso terzo di picche, Dama seconda di cuori....

Al corso

Dopo la lezione di fiori romano (corto-lungo) l'insegnante organizza un torneino a coppie e si ferma ad osservare un tavolo

dove erano seduti una coppia che aveva seguito tutti i suoi corsi ed un'altra che era la prima volta che veniva al circolo.

Prese le carte tutti passano e la coppia navigata sembra visibilmente soddisfatta.

Incuriosito il maestro sta per chiedere qualcosa ai nuovi arrivati quando sente il primo che chiede al secondo: ma scusa, non avevi 12 punti per aprire?

Se è per questo ne avevo 18, risponde l'altro, però avevo pure una 5.5 e non potevo certo dichiarare in corto-lungo.

Beh, allora potevi contrare fa l'altro.

Ma che dici, posso farlo solo se gli avversari hanno dichiarato qualcosa si difende il primo.

Ma, no testone, io non intendo un contro punitivo, io intendo un contro informativo.

La disperazione

In un torneo misto a coppie, dopo aver rifilato un sonoro zero alla coppia di turno, il giocatore vincente si rende conto che ha perso di vista la coppia che stava seguendo, gentilmente chiede, allora, alla deliziosa fanciulla seduta accanto a lui: scusi, per caso sa dove vanno le coppie dopo essere state al vostro tavolo.

A rispondere però è il suo compagno, mentre l'eterea creatura stava ancora battendo le palpebre ripetutamente con gli occhioni sgranati: *guardi li trova tutti al bar a festeggiare.*

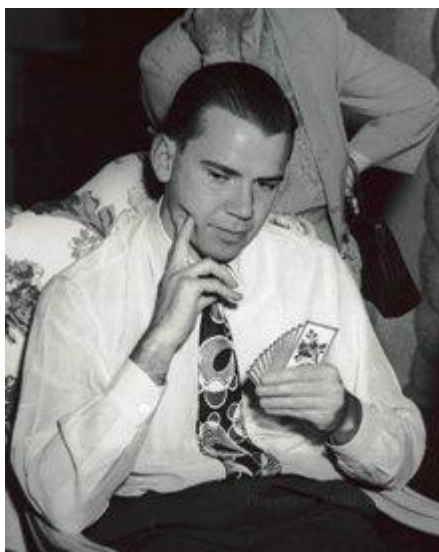


STORIA DEL BRIDGE

Anni '50

Nella prima metà degli anni '50, il tandem formato dai Alvin Roth e Tobias Stone era senza dubbio la migliore coppia di match point al mondo.

In quegli stessi anni, il gioco di squadra a eliminazione diretta, invece, è stato praticamente dominato da John Crawford e dalla sua coorte: Howard Schenken, Sam Stayman, George Rapee e B.J. Becker.



John Crawford

Uno dei punti di forza della squadra di Crawford era la sua versatilità: con una o due eccezioni, qualsiasi giocatore poteva formare una formidabile partnership con uno degli altri componenti la squadra.

A quei tempi, con squadre composte da un massimo di cinque giocatori, questo era importante poiché significava che chiunque si sentisse stanco poteva saltare una sessione senza influire sulle prestazioni della sua squadra.

Al giorno d'oggi, ovviamente, le squadre sono quasi sempre composte da tre coppie fisse, e l'idea che due giocatori di coppie diverse giochino insieme suonerebbe quasi come un anatema.

Ad un certo punto, Stayman fu invitato a lasciare la squadra di Crawford (forse perché faceva troppe licite psichiche) e

Sidney Silodor fu reclutato dalla squadra di Goren per prendere il suo posto.



Howard Schenken

Solo un paio d'anni più tardi, Schenken fu estromesso dalla squadra e non fu mai trovato un sostituto soddisfacente.

Uno dei sostituti insoddisfacenti è stato infatti Toby Stone, che non ha mai veramente lasciato il segno nel gioco di squadra ad eliminazione diretta.

A parte l'abilità nel gioco, Roth, Stone, Rapee e Schenken furono importanti teorici del bridge.

Rapee ha inventato l'erroneamente chiamata convenzione Stayman e Schenken ha creato (o almeno reso popolare) il due su uno forzante e altre importanti innovazioni.



George Rapee

Però, fino a quel momento, Roth e Stone erano stati gli unici americani a creare un sistema di licitazione completo (in seguito, Kaplan e Sheinwold svilupparono i loro metodi eponimi).

Sebbene il sistema Roth-Stone incorporasse una serie di caratteristiche di altri sistemi come i contro negativi, le aperture di due deboli e le aperture in quinta nobile, aveva anche nuove caratteristiche tutte sue come, l'un senza atout inusuale.

Tuttavia, i sistemi artificiali erano ancora lontani perché la caratteristica principale del sistema Roth-Stone era data dalla sua filosofia (per altri, apparentemente obsoleta) di solide dichiarazioni di apertura in prima e seconda posizione, solidi rilanci e, soprattutto, solide dichiarazioni libere.

Due parole chiave che potrebbero ben descrivere il sistema Roth-Stone sono "solidità" e "disciplina".

Le selezioni USA

Molti metodi sono stati provati per la selezione della squadra nordamericana per le gare della Bermuda Bowl o per quella della squadra degli Stati Uniti per le Olimpiadi.

Dal 1950 al 1960 la selezione si è basata sulle prestazioni della squadra selezionata nell'anno di riferimento.

L'ACBL sceglieva i vincitori della Spingold, oppure, la squadra vincente di un playoff tra i vincitori di Spingold e Vanderbilt.

Nel 1960 gli Stati Uniti hanno avuto il diritto, in virtù della numerosità dei membri dell'ACBL, di inviare ben quattro squadre alla prima Olimpiade a squadre della storia del bridge.

Due delle squadre selezionate sono state, come al solito, le vincitrici della Vanderbilt e della Spingold.

Ciascuna delle altre due squadre furono composte da tre coppie selezionate da un

apposito comitato formato dai cinque presidenti più recenti dell'ACBL, tra quelle che avevano partecipato ai Fall Nationals del 1959).

La squadra per la Bermuda del 1961 fu scelta direttamente dal Consiglio di Amministrazione dell'ACBL.

La squadra era composta da tre coppie tra i vincitori e i secondi classificati nei principali eventi nazionali.

I giocatori in questione furono Howard Schenken, John Gerber, Paul Hodge, Sidney Silodor, Peter Leventritt e Norman Kay.

Le selezioni a coppie furono, invece, istituite nel 1961.

Dal 1961 al 1966, le prime tre coppie di ogni prova furono nominate squadra internazionale per l'anno successivo e la coppia al quarto posto divenne la coppia di riserva.

A partire dalle prove del 1967, questo metodo di selezione sportiva fu abbandonato e al capitano non giocatore fu permesso di selezionare a sua discrezione due delle coppie, mentre, la terza era costituita dai vincitori delle selezioni.

Julius Rosenblum esercitò questa opzione già nel 1967 quando scelse Edgar Kaplan e Norman Kay, che erano arrivati quarti nelle selezioni come titolari con assieme alle due coppie vincenti. Phil Feldesman e Ira Rubin, la coppia che era giunta al terzo posto, fu designata quale coppia di riserva.

Questa fu la prima volta in cui le prime tre coppie non furono selezionate come costituenti la squadra internazionale.

Gli altri membri della squadra erano Bill Root, Al Roth, Robert Jordan e Arthur Robinson.

Rosenblum si dimise da capitano non giocatore dopo le Olimpiadi del 1968.

Nelle sue dimissioni scrisse: *“il mio scopo primario e unico era quello di vincere e di conseguenza ho giocato contro gli italiani quelle che credevo fossero le nostre migliori combinazioni. È stato un peccato non aver ritenuto opportuno far giocare tutti i membri con la frequenza che ciascuno avrebbe voluto; tuttavia, a volte, questo non può essere evitato. Ma quello che mi dispiace più di ogni altra cosa è di non essere riuscito a portare a casa la coppa. Sono stato capitano per diversi anni e penso che ora sia il momento di cederlo a qualcun altro”*.

Le ultime prove a coppie si sono svolte dal 25 ottobre al 3 novembre 1968 ad Atlantic City NJ per la partecipazione alla Bermuda Bowl del 1969 tenutosi a Rio de Janeiro, in Brasile.

Dopo che la squadra internazionale del 1969 fu selezionata, le prove Pair-Team furono interrotte per consentire la selezione di un'intera squadra piuttosto che delle singole coppie con le quali formare una squadra.

La squadra internazionale del 1970 è stata selezionata da un playoff diretto di 180 boards tra i vincitori della Vanderbilt e della Spingold del 1969. Ciò ridusse il prestigio dei Campionati autunnali del Nord America, che in precedenza avevano avuto due eventi che qualificavano automaticamente le coppie per le prove di selezione.

Dopo un'ulteriore valutazione del processo di selezione della squadra internazionale, il Consiglio ACBL decise di provare a utilizzare i punti piazzamento. Infatti, a partire dai NABC autunnali del 1969, l'ACBL promosse un playoff tra le squadre con i migliori record nel corso dell'anno.

Le squadre che si classificarono ai primi posti nei tre principali campionati a squadre (Reisinger, Vanderbilt e Spingold) ricevettero punti secondo la seguente scala: Vanderbilt e Spingold: 1° -10 punti; 2° - 4; 3° - 2. Reisinger: 1° - 6 punti; 2° - 4; 3° - 2.

Se una squadra accumulava 20 punti doveva essere automaticamente designata; altrimenti le squadre con un numero di punti inferiore sarebbero andate ai playoff.

Con l'introduzione delle Grand National Teams avvenuta nel 1972, la selezione della squadra internazionale nordamericana divenne una semplice questione di playoff a quattro squadre tra i vincitori dei quattro principali eventi a squadre dell'ACBL: Vanderbilt, Spingold, Reisinger e Grand Nationals.

Le selezioni furono condotte in questo modo dal 1973 al 1979.

Dal 1980 al 1983, le selezioni divennero uno spareggio tra i vincitori delle Vanderbilt, Spingold, Reisinger, Grand National Teams e Canadian National Teams.

Su richiesta della Canadian Bridge Federation, la sezione delle Grand National Teams che coinvolgeva giocatori canadesi fu separata dall'evento principale e trasformata in un Canadian National Teams Championship.

I campioni canadesi divennero una quinta voce nelle selezioni di quegli anni per la Bermuda Bowl.

Le selezioni iniziavano con un girone all'italiana, con l'eliminazione di una squadra. Da quel momento in poi è stato utilizzato il solito formato a eliminazione diretta, con una formula di riporto applicata.

Nel 1985 fu deciso che una delle due squadre che partecipano alla Bermuda Bowl sarebbe stata una squadra interamente composta da giocatori degli Stati Uniti. La squadra designata fu la vincitrice dello United States Bridge Championship (USBC), una gara tra i vincitori di Vanderbilt, Spingold, Reisinger e Grand National.

La seconda squadra designata sarebbe, invece, stata la vincitrice di una gara a tre

tra le altre tre nazioni della Zona 2: Canada, Messico e Bermuda.

Nel 1991, a seguito dell'azione WBF che ha aumentato il numero totale delle squadre partecipanti alla Bermuda Bowl, la Zona 2 fu autorizzata a inviare tre squadre.

Queste squadre furono le vincitrici dell'USBC, del triangolare tra gli altri tre Paesi della Zona 2, più le prime tre coppie dei Pan North American Bridge Championships.

A partire dal 1995 i rappresentanti degli Stati Uniti furono determinati dai risultati delle gare a squadre internazionali.

Molte squadre entrarono ogni anno e fu utilizzato un processo di screening attentamente costruito per decidere quali squadre avrebbero giocato.

Negli anni delle Olimpiadi (anni divisibili per quattro), venne scelta una squadra; negli anni della Bermuda Bowl (anni dispari) vennero selezionate due squadre.

Nel 2001, la United States Bridge Federation (USBF) è stata costituita con lo scopo principale di selezionare e supportare le squadre statunitensi nelle competizioni internazionali e supportare la World Bridge Federation nei suoi sforzi per ottenere il riconoscimento olimpico per il bridge.

Dopo aver compiuto uno sforzo significativo per promuovere il bridge come sport olimpico, incluso l'invio di una squadra al CIO di Salt Lake City nel 2002, l'USBF si concentrò principalmente sulla selezione delle squadre per le competizioni internazionali, tenendo conto dei risultati agli Stati Uniti Bridge Championships suddivisi in Open, Women, Senior e Junior

La USBF è stata originariamente formata da ACBL e ABA.

Più tardi ricevette anche supporto dall'ACBL International Fund e dallo Junior Fund.



Vietnam – Gold Bridge