

Fantoni Strong Control

adileva@hotmail.it

Il sistema, come si evince dal nome, è una evoluzione di quello di Fantoni- Nunes, del quale ripropone, con qualche modifica, l'idea di base, ovvero quella di far transitare a livello di 2, al posto delle classiche sottoaperture, le mani sbilanciate con 5+ carte di 9-14 pt., così da poter attribuire 15+ pt. alle aperture a colore a livello di 1.

Schema delle aperture:

1♣ = 15+ 5+m

1♦ = 9/14 Bicolore ♥-♠ o 15+ BIL

1♥♠ = 15+ 5+M

1NT = 11-14 BIL, 5332, 5422 e 4441.

2♣♦ = 9-14 5+m, SBIL

2♥♠ = 9-14 5+M, SBIL - nega 4+ carte nell'altro nobile

2NT = 21-23 BIL - Puppet Stayman

Pertanto, come potrà notare chi conosce la versione originale del sistema, sono state apportate diverse modifiche:

1) l'apertura di 1♣ non mostra necessariamente le Fiori ma uno qualsiasi dei Minori, ed esclude le mani Bilanciate.

2) l'apertura di 1♦ non mostra le Quadri bensì le Bicolori con entrambi i Nobili di 9-14 pt. o le Bilanciate di 15+ pt.

3) ci sono piccole differenze per quanto riguarda i punti: nel sistema di Fantoni le aperture a livello di 1 partono da 14 pt. e le aperture a livello di 2 mostrano 10-13 pt.;

4) le risposte alle aperture a livello di 1 sono a controlli, fatta eccezione, sia pure in parte, per il 1° gradino che indica tutte le mani di 0/8 pt, nonché le mani con 0/1 ctr o 6+ ctr. Le mani che mostrano 2+ controlli sono, pertanto, forcing manche.

5) su 1♣-1♦ e 1♥/♠ dell'apertore, il rispondente con una mano IM+ licita 1NT, il quale è un relay per il minore; con mano debole licita, invece, 2♣, su cui l'apertore con mano minima (15-18 pt) passa o corregge a Quadri. Se non ha 4° Nobili l'apertore licita in sottocolore, ovvero 1NT con 5+Fiori e 2♣ con 5+ Quadri; il compagno con mano debole riporta nel colore.

6) su 1♥ e la risposta con cui il compagno ha mostrato 2/4 ctr, l'apertore licita in modo naturale; tuttavia, la dichiarazione di 2♠ indica 3+ carte nel colore per far sì che il rispondente non sia costretto a mostrare la 5° a Picche a livello di 3, bruciandosi così la possibilità di dare anche una eventuale 6°.

7) su di 1♠ vale lo stesso discorso fatto per 1♥; in più, occorre precisare che:

- in caso di risposta di 2♥ (4 ctr), l'apertore mostrerà 3+C con 2NT;

- la dichiarazione di 2NT del rispondente (5 ctr), non mostra una BIL ma 5C.

8) a livello di 2, in zona, è preferibile aprire con 11-14, a meno che non si abbia una 6°

9) l'apertore di 2♣♦♥♠ sul relay del compagno licita, nella maggior parte dei casi, in sottocolore.

10) in caso di interferenza degli avversari le risposte sono naturali, fatta eccezione per 1♣.

NB. il rispondente su di una apertura a colore a livello di 1 non può mai passare, anche con una mano bianca, in quanto tali aperture non hanno un range limitato. Il sistema,

o 1♣

- 1♦ = 0/1 ctr o 0/8 pt. Possibili 6+ ctr
 - o 1♥ = 4C → 1♠ = 4+P; 1NT = relay, IM; 2♣ = DEB, P/C (→ 2♥ = 5+F; 2♠ = 5+Q)
 - 1♠ = 4P → 1NT = relay, IM; 2♣ = DEB, Passa o correggi
 - 1NT = 5+F; 2♣ = 5+Q;
- 1♥ = 2 ctr → 1♠ = 4P → 1NT = relay
- 1♠ = 3 ctr
- 1NT = 4 ctr
- 2x = 5 ctr - NAT

Interferenza avversaria

1♣ - (1♥) - DBL = IM+; 1♠ = 4+P; INT = 7/8 con fermo
 2♣ = 0/6 - P/C; 2♥ = 6/8 5+P; 2♠ = 0/5 6P

o 1♦

- 1♥ = relay
 - o 1♠ = Bicolore ♥-♠, NF
 - 1NT = relay
 - o 2♣ = 5+C - 4P, min
 - 2♦ = 5+P - 4+C, min
 - 2♥ = 5+C - 4P, max
 - 2♠ = 5+P - 4C, max
 - 2NT = 5-5, max
 - 2♥♠ = SO
 - o 1NT = 15-17
 - 2♣ = 18-20 BIL - nega 5M → 2♦ = relay
 - 2♥♠ = 18-20 BIL - 5M
 - 2NT = 24+ BIL

o 1♥

- 1♠ (1° grad.) = 0/1 ctr o 0/8 pt. Possibili 6+ ctr
 - o 1NT = 15+ 4P
 - 2♣ = 17+ → 2♦ = IM+
 - 2♦ = 15-16 5C
 - 2♥ = 15-16 6C
- 1NT = 2 ctr {
- 2♣ = 3 ctr { → NAT (2♠ = 3+P)
- 2♦ = 4 ctr {
- 2♥/3♦ = 5 ctr - NAT

o 1♠

- 1NT (1° grad.) = 0/1 ctr o 0/8 pt. Possibili 6+ ctr
 - o 2♣ = 17+ → 2♦ = IM+
 - 2♦ = 15-16 5+P (anche con la 6°)
 - 2♥ = 15-16 4+C
 - 2♠ = 15-16 6P - 3C
- 2♣ = 2 ctr {
- 2♦ = 3 ctr { → NAT (2♥ = 3+C; su 2♥: 2NT = 3+C)
- 2♥ = 4 ctr {
- 2♠/3NT = 5 ctr (2NT = 5C; 3♥ = 6C)

o 1NT

- 2♣ = relay (anche con 5+M, FM)
 - o 2♦ = no 5M → 2♥♠ = 4M; 2NT = IM
 - 2♥ = 5C → 3♣♦ = 6m, IM
 - 2♠ = 5P → 3♣♦ = 6m, IM
 - 2NT = no 4M, min
 - 3♣ = 4441♦, min
 - 3♦ = 4441♣, min

o 2♣

2♦ = relay

- o 2♥♠ = 4M
- 2NT = 6+F
- 3♣ = 4Q, min
- 3♦ = 4Q, max
- 2♥ = 5+C, IM+
 - o 2♠ = 4P
 - 2NT = 6+F
 - 3♣ = 4Q, min
 - 3♦ = 4Q, max
 - 3♥ = FIT, min
- 2♠ = 5+P, IM+
 - o 2NT = 5+F (anche 4C, min)
 - 3♣ = 4Q, min
 - 3♦ = 4Q, max
 - 3♥ = 4C, max
 - 3♠ = FIT, min

o 2♦

- 2♥ = relay, IM+
 - o 2♠ = 4P
 - 2NT = 4+F
 - 3♣ = 6+Q
 - 3♦ = 4C, min
 - 3♥ = 4C, max
- 2♠ = 5+P, IM+
 - o 2NT = 4+F
 - 3♣ = 6+Q
 - 3♦ = 4C, min
 - 3♥ = 4C, max
 - 3♠ = FIT, min
- 2NT = 5+C, IM+
 - o 3♣ = 5+Q, min
 - 3♦ = 6Q, max
 - 3♥ = FIT, min
 - 3♠ = 4P, max
 - 3NT = 4+F, max

o 2♥

- 2♠ = relay
 - o 2NT = 4+F
 - o 3♣ = 4+Q
 - o 3♦ = 6C
- 2NT = 5+P, IM+
 - o 3♣ = 4+Q
 - o 3♦ = 6C
 - o 3♥ = 4+F, min
 - o 3♠ = FIT, min
 - o 3NT = 4+F, max

o 2♠

- 2NT = IM+
 - o 3♣ = 4+F, min
 - o 3♦ = 4+Q, min
 - o 3♥ = 6P
 - o 3♠ = 4+Q, max
 - o 3NT = 4+F, max
- 3♣ = 5+C, IM+
 - o 3♦ = 5P, min
 - o 3♥ = FIT, min
 - o 3♠ = 6P, min
 - o 3NT = 6P, max

o 2NT

- 3♣ = relay
 - o 3♦ = 4M → 3♥♠ = 4M
 - o 3♥ = no 4M → 3♠ = 5P-4C
 - o 3♠ = 5P
 - o 3NT = 5C → 4♦ = Trsf x 4♥
- 3♦ = 5C, F1
 - o 3♥ = 2C
 - o 3NT = FIT 3°
 - o 4x = FIT 4° - cue bid
- 3♥ = 5P, F1
 - o 3♠ = 2P
 - o 3NT = FIT 3°
 - o 4x = FIT 4° - cue bid