

EASY FANTUNES

1♣	14+ 5+F o BIL (15+)
1♦	14+ 5+Q
1♥♠	14+ 5+M 11-13 5+M e 4° nell'altro Nobile
1NT	11-14 BIL, incluse 5M-332 e 5422
2♣♦	10-13 5+ sbilanciati
2♥♠	10-13 5+ sbilanciati - no 4° altro M
2NT	21-23 BIL - Puppet Stayman
3x	7+ Barrage

EASY FANTUNES

1♣	<p>1♦ = 0-9 4+C (P) 1♠ = 0-9 nega 4M 1NT = BIL o 5+F, FM 2♦(♣♥) = 5+ C, FM 2♠ = 5+P - 4+C, FM 2NT = 5M-332, FM 3x = 6x, COS (4/6)</p>	<p>1♥(♠) = FIT 3°, F1; 1♠ = 4P; 1NT = BIL; 2♣ = 5+F; 2♦ = 4Q, min o 21+; 2♥ = FIT; altro = Nat., IM* 1NT = BIL; 2♣ = 5+F; 2♦ = 4Q, IM o 21+; 2♥♠ = 4M, BIL; altro = naturale, IM 2♣ = 5+F; 2♥♠ = 4M, BIL; 2NT = BIL - no 4M 2♥ = 5+F, FIT; 2♠ = 4P; 2NT = 2C; 3♣ = 6+F e SGL♥; 3♦ = 5F - 4Q e SGL♥; 3♥ = FIT, BIL 2NT = BIL, anche con FIT; 3♣ = 5+F - nega FIT; 3♥♠ = 5+F - FIT 3♣ = relay → 3♦ = 10/12 5C; 3♥ = 10/12 5P; 3♠ = 13+ 5C; 3NT = 13+ 5P</p>
1♦	<p>1♥(♠) = 0-9 4+M 1NT = 0-9 no 4M, F1 2♣ = 5+F/BIL/FIT, FM 2♦(♥) = 5+ ♥♠, FM 2♠ = 5+P - 4+C, FM 2NT = 5M-332, FM 3♣♥♠ = 6x, COS 3♦ = FIT 4°, DEB</p>	<p>1♠ = 4P, F1; 1NT=FIT 3°; 2♣ = 4+F; 2♦ = 5+Q; 2♥=FIT; 2♠ = 21+; 2NT = 5F, IM; altro = nat, IM 2♣ = 4+F; 2♦ = 5+Q; 2♥ = 4C, IM o 21+; 2NT = 5F, IM; altro = naturale, IM 2♦ = 6Q; 2NT = 5F, IM; altro = naturale 2NT = 5F, IM; altro = naturale 2NT = 5F, IM; altro = naturale Come su 1♣ - 2NT</p>
1♥	<p>1♠ = 4+P, F1 1NT = NF (con 11-13) 2♣ = relay, FM 2♦ = FIT 3°, COS o IM 2♥ = FIT 4°, COS 2♠/3♣♦ = FIT 4°, SGLx, IM+ 2NT = FIT 4° - BIL, IM+ 3♥ = FIT 4°, DEB</p>	<p>1NT = FIT 3°, F1; 2♣ = 4+F o 21+ (tipo Gazzilli); 2♦ = 4+Q; 2♥ = 6C; 2♠ = 11-17 FIT; altro = nat., IM 2♣♦ = 3+m; 2♥ = 5+C; 2♠ = IM o any 21+; altro = naturale, IM 2♥ = 11-13 4P; 2♦ = relay → 2♥ = FIT; 2♠ = 5+P; 2NT = 5+F; 3♣ = 5+Q; 3♦ = BIL 2♥ = NF; 2♠ = chiede singolo; 2NT = chiede onori ♠; 3♣♦ = chiede onori ♣♦ Come sopra</p>
1♠	<p>1NT = NF (con 11-13) 2♣ = relay, FM 2♦ = 5+C, COS o IM 2♥ = FIT 3°, COS o IM 2♠ = FIT 4°, COS 2NT = FIT 4° - BIL, IM+ 3♣♦♥ = FIT 4°, SGLx, IM+ 3♠ = FIT 4°, DEB</p>	<p>2♣ = 4+F, min o 21+ (tipo Gazzilli); 2♦ = 4+Q; 2♥ = 4+C; 2♠ = 6P; altro = naturale, IM 2♥ = 11-13 4+C; 2♦ = relay → 2♥ = 5+C; 2♠ = FIT; 2NT = 5+F; 3♣ = 5+Q; 3♦ = BIL 3♥ = FIT, IM; 2♥ = NF → 2/3x = 5+C, IM 2NT = chiede singolo; 3♣♦♥ = chiede onori; 2♠ = NF → 2NT = BIL, IM; 3♣♦♥ = SGL, IM 2NT = chiede singolo; 3♣♦♥ = chiede onori</p>
1NT	<p>2♣ = relay 2♦ = 5+C, Trsf x ♥ 2♥ = 5+P, Trsf x ♠ 2♠ = 5P - 4+C, FM 2NT = 5-5m, F1 3x = 6x, SO</p>	<p>2♦ = nega 5M; 2♥♠ = 5M; 2NT = no 4M; 3♣♦ = 5/4m-22, max; 3♥♠ = 5M, max. 2♥ = obbligato → 2♠ = 4P, IM+; 2NT = IM; 3♣♦ = 4+m, IM; 3♥ = 6C, IM 2♠ = obbligato → 2NT = IM; 3♣♦ = 4+m, IM; 3♥ = 4+C, IM; 3♠ = 6P, IM</p>
2♣	<p>2♦ = relay 2♥ = 5+C, IM+ 2♠ = 5+P, IM+ 3♣ = FIT, Sign Off altro = nat, IM</p>	<p>2♥♠ = 4M; 2NT = min; 3♣ = max 2♠ = 4P; 2NT = min; 3♣ = max; 3♥ = FIT, min 2NT = min; 3♣ = max</p>
2♦	<p>2♥ = relay 2♠ = 5+P, IM+ 2NT = 5+C, IM+ 3♦ = FIT, Sign Off altro = nat, IM</p>	<p>2♠ = 4P; 2NT = min; 3♣ = 4C; 3♦ = max 2NT = min; 3♣ = 4+F, max; 3♦ = 5+Q, max; 3♠ = FIT, min 3♣ = 4+F, min; 3♦ = 5+Q, min; 3♥ = FIT, min; 3NT = max</p>
2♥	<p>2♠ = relay 2NT = 5+P, IM+ 3♥ = FIT, Sign Off altro = nat, IM</p>	<p>2NT = 5C, min; 3♣♦ = 5C - 4+m, max; 3♥ = 6C, min; 3NT = 6C, max 3♣♦ = 5C - 4+m, F1; 3♥ = 6C, min; 3♠ = FIT, min; 3NT = 6C, max</p>
2♠	<p>2NT = relay 3♣ = 5+C, IM+ 3♠ = FIT, Sign Off altro = nat, IM</p>	<p>3♣♦ = 5P - 4+m, min; 3♥ = 5P, max, FM; 3♠ = 6P, min; 3NT = 6P, max 3♦ = 5P, F1; 3♥ = FIT, min; 3♠ = 6P, min; 3NT = 6P, max</p>

* Nelle aperture a colore, a livello di 1 se non è indicata la forza si intende una mano minima di 14-17